



Forum: Questions & Réponses

Topic: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Subject: Re: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 21/7/2014 21:27:21

Salut tout le monde,

Ou, mly, c'était bien le système de glissière accessible depuis la touche N, lorsque l'addon spécifique proposé par l'alpha 7 était activé.

J'ai bien essayé un mélange des différents addons... mais ça marche pas. J'ai bien penser à aller jeter un coup d'œil du côté du script (je pense que c'est dans celui d'exportation en MHX)... mais le seul problème est que je ne sais pas programmer.

brunoCH, selon le projet, j'utiliserai l'alpha 7 ou la 1.0.1 (faudra faire un choix, puisque la 1.0.1 ne semble pas ouvrir les fichiers de l'alpha 7). Pour l'usage des modèles (plus étendus dans la version 1.0.1) avec l'utilisation de l'animation facial, je crois que je vais attendre... vu la vidéo.

Le courage ne serait pas de trop je crois, pour le faire sois-même, mdr.

Merci à vous.

Même si le "problème" n'est pas résolu, l'affaire, elle, est résolue. Pour pouvoir voler dans les airs, il faut un appareil spécifique, sinon, on aura beau battre des mains et utiliser les courants d'air, on n'y arrivera pas