



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'un perroquet

Subject: Re: fichier blend

Posté par: Guppy88

Contribution le : 22/7/2014 15:12:24

Le nouveau fichier .blend avec des corrections,

- modification de la forme de la tête agrandissement de l'envergure,
- refection du bord de l'aille, il te reste à découper deux ou trois plumes de plus,
- modification des plumes de la queue;
- de quelques jointures des pattes, mais pas toutes :

<http://www.pasteall.org/blend/30585>

Tu as encore du boulot...

Évite de densifier autant ton maillage, évite aussi de coller des primitives entre elles, cela rend les choses plus difficiles pour un résultat moins bon.

Guppy