



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: modélisation d'un perroquet**

**Subject: Re: modélisation d'un perroquet**

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 23/7/2014 7:44:44

Merci, j'avais vu le "track to" sur internet mais je n'avais pas repéré "limit distance".

J'ai bien observé ton fichier pour voir ce que tu as fait, Guppy.

Est-ce que je peux repartir de mon propre mesh coloré pour essayer de faire les mêmes corrections que les tiennes (pour m'entraîner à bien travailler et à bien observer) plutôt qu'utiliser directement ton fichier ?

Ca ne va pas mettre le bazar dans les vertex groups et les matériaux ?