



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'arbres

Subject: Re: arbres vue de haut

Posté par: mad0

Contribution le : 23/7/2014 8:59:41

Il est très joli, ton palétuvier, mais effectivement, si on en met plusieurs côte à côte, ça va faire bizarre.

Est-ce que tu ne pourrais pas faire séparément des tiles pour les arbres, avec les racines aériennes qui plongent dans l'eau,

<http://ti.racoon.free.fr/galleries/sitesavisiter/mangrove/mangrove-005.jpg> et des tiles de racines enchevêtrées que tu mettrais en-dessous dans le jeu ?