



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: modélisation d'arbres**

**Subject: Re: arbres vue de haut**

Posté par: meltingman

Contribution le : 31/7/2014 2:29:37

les palétuviers non pas de racines droites (sur le coté).

je te conseille de bien regarder les références :

Google paletuviers

notamment :

<http://perlbal.hi-pi.com/blog-images/253584/gd/1253116688/Sous-les-Paletuviers.jpg>

et

<http://www.asterducaillou.nc/5222.jpg>

qui sont isolés.

l'idée d'inverser un deuxième arbre pour faire les racines est bonne par contre :).

j'avais zappé la question

.

Ben les matériaux tu les gardes, les textures associés aussi. donc tu ne les perdra pas.

idem pour les particules (si tu a fait les feuilles grâce à un système de particules.

Pour ton arbre oui, il faudrait le refaire, tu a des preset en bas dans le module "Sapling/géométrie".

en prenant le premier et le dernier tu obtient 2 arbres qui te ferons un beau palétuvier à mon avis.

++