



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'arbres

Subject: Re: arbres vue de haut

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 31/7/2014 10:02:53

Pour le palétuvier, ma référence est celle-ci :

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mangrove_auf_Cayo_Levisa,_Kuba.jpg. Ça ressemble plus ce que j'ai fait, je pense.

Je n'utilise que des photos libres de droit, afin de pouvoir mettre les références sur ma page <http://usf.tuxfamily.org/guyana-dream/graphismes.html>.

Note que pour l'instant, mon palétuvier en 3D n'est pas terminé pour les racines car elles ne sont pas encore reliées au tronc et pas assez courbées, et c'est justement la difficulté pour le faire (en raison des limitations de mon ordi, je suppose) qui m'a amenée à reposter ici.

L'intérêt de tes références, c'est que c'est plus pratique pour le jeu; mon palétuvier s'étale peut-être un peu trop horizontalement. Pour un jeu de plate-forme, c'est bien, pour un RPG en 3D isométrique, c'est moins adapté.

Comme le futur jeu a une vue de profil et une vue de dessus, mon choix n'est pas si idiot, mais c'est le programmeur qui décidera. De toute façon, en images libres de droit, j'avais moins de références possibles que ce que tu me proposes.