



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: lapineige

Contribution le : 2/8/2014 16:51:39

Ah peut être, depuis le temps j'ai oublié.

J'ai juste regardé le tableau

Mais c'est toujours bien d'avoir plusieurs bench. La preuve

Bizarre cette différence: peut être l'OS ou la marque, l'overclock...

Mais pas la mémoire c'est sur.

Babylon3D peut-tu nous préciser la marque de ta CG.

Si remibug passe par là....