



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: Thewada

Contribution le : 2/8/2014 17:06:20

Je pourrais Overclocker, là je n'ai pas fait, enfin je crois..

Mais de toute façon, là c'est un calcul fait avec la CG et pas avec le CPU, donc l'OC n'y est pour rien, non?

A mon avis c'est peut-être dû au fait que j'utilise un SSD et que ça le fait cette technologie. J'ai pas mis Blender dessus, il est sur un autre disque, mais je suis sûr que ça gagnerai aussi en perfs.

Sinon, ça peut-être aussi le fait que Blender s'est optimisé et que donc il faudrait qu'un utilisateur d'une GTX6704g (Babylon3D par ex..) teste avec la version actuelle de Blender.

Sinon, ça fait pas une grosse différence pour un rendu unique, sur une anim oui.