



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: lapineige

Contribution le : 2/8/2014 20:10:18

Ah c'est toi la meilleure ?

Bon alors soit c'est l'OS soit c'est la marque et donc les fréquences d'usine (le plus probable).

Un GPU s'overclock aussi, avec moins de succès souvent.

Le SSD influe peu sur le temps de rendu, en tout cas pas à se point sur un rendu si court.

Il influe juste sur la lecture du cache et l'enregistrement du rendu.

30 sec max à ce niveau.

Ah oui la version de Blender peu beaucoup jouer. Je pense que c'est ça le plus probable.