



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Les ombres dans le BGE.

Subject: Les ombres dans le BGE.

Posté par: Irreel

Contribution le : 3/8/2014 15:42:29

Bonjour, je m'interroge un peu sur la façon de procéder pour obtenir des ombres dans une map entière de façon dynamique, avec le BGE.

Auriez-vous des astuces à me proposer ?

J'avais pas mal d'idées à la base, et je me rends compte petit à petit qu'elles sont toutes mauvaises pour X ou Y raison. (ou trop compliqué à mettre en place)

Autre point qui rejoint un peu cette question, je n'arrive pas à obtenir des ombres avec un rayon de plus de 3cm (je dis ça pour exagérer) avec les "sun", y'a un truc que je n'ai pas compris sûrement... je dois m'emmêler les pinceaux avec les options... mais j'arrive à éclairer une scène à un endroit précis en touchant les paramètres, "clip end" "clip start" etc, mais ça n'affecte jamais son rayon d'action on dirait... juste le lieu où il doit éclairer.

Merci, et désolé de vous embêter encore !