



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Les ombres dans le BGE.**

**Subject: Re: Les ombres dans le BGE.**

Posté par: Irreel

Contribution le : 3/8/2014 16:49:36

Le clip end c'est pas le rayon. D'ailleurs, j'ai cru que ce n'est pas grand chose du tout. Ca doit être une option pour le blender render, car tu peux en faire ce que tu veux, ça ne change strictement rien au rayon de l'ombre.

Voilà le .blend : <http://h5dl812990.1fichier.com/>