



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Les ombres dans le BGE.

Subject: Re: Les ombres dans le BGE.

Posté par: lapineige

Contribution le : 3/8/2014 16:53:34

Oups j'avais pas vu l'édit. Je croyais que c'était juste la longueur de l'effet qui était trop courte.

J'ai pas Blender sous la main, mais je crois que le paramètre s'appelle Frustrum size ou quelque chose comme ça.