



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Des questions concernant mon jeu de moto**

**Subject: Des questions concernant mon jeu de moto**

Posté par: Prosopopus

Contribution le : 3/8/2014 19:14:24

Bonjours à tous.

Je viens vous demander de l'aide car je rencontre des soucis avec le jeu de moto, que je suis en train de faire.

J'ai essayé de faire un maximum de scripts python pour apprendre ce langage de programmation.

Pour le moment ça fonctionne mais ce n'est pas vraiment jouable. Car, j'ai des problèmes de collision entre mon joueur et le sol... Je ne sais pas si je dois changer des paramètres de l'onglet de physique ou si c'est un autre problème.

Mon sol est en « Static » et les collisions sont décochées.

Mon joueur est en « Dynamic - Actor » et les collisions sont cochées avec un margin = 0.000

J'ai fait une vidéo de ce problème...

[Vidéo des problèmes](#)

Sinon vous pouvez aller sur mon blog, car j'ai fait une page dédiée à ce projet.

J'ai fait la liste des scripts que j'ai déjà fait. Et il y a aussi un lien sur la vidéo de présentation du projet.

[Mon blog](#)