



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un empty qui suit la souris ?

Subject: Un empty qui suit la souris ?

Posté par: Guim6

Contribution le : 4/8/2014 9:39:49

Bonjour !

Pour un mini-jeu de Tower Defense je voudrais qu'un empty suive le curseur, ainsi lorsque l'on appuierait sur clic gauche cela créerait un canon (par exemple) à l'endroit où se trouve le curseur.

Seulement je ne sais pas comment faire que l'empty suive la souris...

Voilà si vous connaissez des tutos ou des scripts permettant de faire ça, je suis preneur, merci d'avance