



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un empty qui suit la souris ?

Subject: Re: Un empty qui suit la souris ?

Posté par: Prosopopus

Contribution le : 4/8/2014 10:53:11

<http://blendercave.tuxfamily.org/?page=objet&id=216>

"Voici un blend d'exemple sur un curseur personnalisé. Cette méthode vous permettra de remplacer votre curseur par défaut tout en rajoutant également des effets si cela vous fait envie."