



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Des questions concernant mon jeu de moto**

**Subject: Re: Des questions concernant mon jeu de moto**

Posté par: Guim6

Contribution le : 4/8/2014 10:57:04

Domage...En fait le problème vient pas de ton personnage mais du sol, d'après ce que j'ai compris.

Du coup regarde si ça fonctionne lorsque tu mets convex hull en collision bounds mais pour le sol.