



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un empty qui suit la souris ?

Subject: Re: Un empty qui suit la souris ?

Posté par: Guim6

Contribution le : 4/8/2014 11:03:14

Merci mais cela ne fonctionne pas, la version de Blender et/ou de Python doit être trop vieille.