



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un empty qui suit la souris ?

Subject: Re: Un empty qui suit la souris ?

Posté par: lapineige

Contribution le : 4/8/2014 12:18:51

Pas besoin qu'il suive le curseur. Récupère juste la position du curseur au moment du clic, lance un rayon, il s'heurte ta surface tu place un canon.