



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Les ombres dans le BGE.

Subject: Re: Les ombres dans le BGE.

Posté par: Azerblue

Contribution le : 4/8/2014 13:33:45

C'est vrai ça marche pas pour des ombres dynamiques.

Mais on peut simuler des ombres dynamique(cycle jour/nuit ou autre) avec des animations textures pour le décors.