



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un empty qui suit la souris ?

Subject: Re: Un empty qui suit la souris ?

Posté par: Guim6

Contribution le : 4/8/2014 14:24:11

@Lapineige : Disons que j'ai pas la moitié du début d'une base de connaissance en Python...Les seuls scripts que j'ai utilisé c'est des scripts de tutos...

@Azerblue : Dans ce topic youle a travaillé sur les déplacements de la caméra mais c'est pas vraiment ça qu'il me faudrait

Merci de vos réponses