



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un empty qui suit la souris ?**

**Subject: Re: Un empty qui suit la souris ?**

Posté par: theo29270

Contribution le : 4/8/2014 16:33:52

Salut,

regarde ça :

<http://blenderartists.org/forum/showthread.php?343362-Tutorial-Creating-a-mousetracker->

(Place-objects-ingame-move-objects-by-clicking)

Je ne sais pas si j'ai bien compris.