



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un empty qui suit la souris ?

Subject: Re: Un empty qui suit la souris ?

Posté par: Guim6

Contribution le : 4/8/2014 17:48:04

Merci mais ça ne marche toujours pas chez moi...je fais pourtant tout exactement comme il dit !
J'ai suivi son premeier tuto et bah...aucun effet sur mon empty, les tourelle spawnent toujours au même endroit.