



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Des questions concernant mon jeu de moto**

**Subject: Re: Des questions concernant mon jeu de moto**

Posté par: Prosopopus

Contribution le : 4/8/2014 21:27:53

Bon j'ai essayé de mettre le sol en convex hull. Mais ça n'a pas arrangé mon problème. J'ai fait tout plein de teste en modifiant des paramètres dans l'onglet de physique. Mais j'ai pas trouvé la de solution.

J'ai refait une autre vidéo en bidouillant un peu dans le menu des collisions avec mon cube du joueur et le sol.

["vidéo 2"](#)

Pendant la vidéo je faits que une ligne droite et je change les vitesses...

Merci d'avance pour votre aide.