



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Jeu Guyana-Dream**

**Subject: singe araignée**

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 8/8/2014 21:03:01

Retour aux choses sérieuses, j'ai retravaillé mon [singe-araignée](#) en fonction des remarques que m'avait faites [Thewada](#), en arrondissant les faces de mon personnage.

Mais avec le modificateur subsurf, les coins qui paraissent arrondis sur le maillage sont devenus pointus.