



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Posté par: XAM

Contribution le : 8/8/2014 21:43:28

Un tout nouveau livre en français sur Blender et le jeu vidéo (sur Floss Manuals) : [Blender pour le jeu vidéo](#).

J'ai participé à sa rédaction avec Jimmy et Tibo. Le Libérathon était super ! Le livre a été écrit en seulement 5 jours !