



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu Guyana-Dream

Subject: singe-araignée rendu toon

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 9/8/2014 6:28:38

J'ai appliqué le modificateur subsurf sur le [singe-araignée](#) (mais j'ai beaucoup de polygones après ça) puis j'ai arrondi les angles pour que les matériaux se positionnent comme je le voulais.

J'ai diminué les reflets spéculaires et gardé la texture noise sur les normals pour l'aspect "poils".

J'ai téléchargé [blender 2.71](#) pour pouvoir faire le rendu toon grâce à [Freestyle](#).

Merci à [Mad0](#) de m'avoir aidée sur le sujet.

Maintenant, il va falloir que je lui mette une armature. J'espère que ça se passera sans problèmes.