



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu Guyana-Dream

Subject: ara (perroquet) rendu toon

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 9/8/2014 11:33:52

Grâce au fichier de [Guppy88](#), j'ai pu finir de modéliser mon [ara](#) et lui ai donné un rendu toon.

J'ai aussi mis une contrainte sur les cameras pour qu'elles soient toutes à la même distance du perroquet.

Voici les autres vues : [ara8-5-face.png](#), [ara8-5-dos.png](#), [ara8-5-trois-quart-dos.png](#), [ara8-5-cote.png](#).

Il reste encore à mettre une armature.