



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 16/9/2014 12:16:25

Salut à tous

Je vais mettre quelques screens de mon avancement d'ici quelque jours.

Je souhaitais savoir avant cela comment supprimer dans la fenêtre UV editor certains dépliages de mon objet?

J'utilise 2 carte UV sur celui-ci et la deuxième est une texture animé avec titles.

Je veux que ma texture animé agisse uniquement sur certaines parties de mon objet. Le problème est qu'elle agit aussi sur tout le reste car le dépliage UV des parties que je ne souhaite pas persiste. J'essai de réinitialiser mais rien à faire.

Vous pouvez observer la sélection que je souhaite supprimer sur le screen.

https://fbcdn-sphotos-f-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xpf1/v/t1.0-9/10644798_711748965568719_6076782942598447613_n.jpg?oh=f25b7c384e24604c4f0adb2419f0d85d&oe=548FAD20&_gda_=1419417162_5aa0cd7399bbe2bee390483b1a88ec0c