



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.**

**Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.**

Posté par: XAM

Contribution le : 16/9/2014 12:47:50

Add a new material slot > add a new material > selectionner les face où appliquer le nouveau matériau (ce qui est sélectionné sur le screenshot) > apply.