

Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 22/9/2014 22:52:08

Salut à tous,

J'avais dit que j'allais mettre quelques screens de mon projet alors voilà.

Ce sont des fiches de présentations, je suis sur l'animation du Golgoth et sur le level design de mon environnement principalement.

D'autres illustrations à venir. N'hésitez pas si vous avez des critiques.



Nom de l'ennemi : Golgoth Orak'Rouh

Level : 15

Description de l'ennemi :
Fût un temps où ces cuirassés faisaient partie des troupes terrestres Arrah'Ork jusqu'à ce qu'ils furent offerts en présent pour consolider l'alliance naissante entre les deux espèces. Les Golgoths servent désormais sous l'égide des régents Orak'Rouh et peuvent être invoqués pendant un affrontement.

Objet : ...
Objet rare : ...
Experience : 200
Argent : 200



Nom de l'ennemis : Ourouldour «Mercenaire»

Level : 18

Description de l'ennemis :

Redoutable mercenaire reconnue pour avoir décimé une cité entière en un cycle lunaire dans le système d'Unnu, berceau des Proto-Regalians. Le contrat ayant été l'assassinat de la duchesse, haut responsable aux affaires étrangères et entité des plus importantes de la société. Ourouldour ne fit guère de prisonniers et assassinait tout êtres se cycle là, nouveau né compris...

Objet : Milix

Objet rare : Compétence «Brise d'Ourouldour»

Expérience : 800

Argent : 500

