



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Export d'un fichier en .obj**

**Subject: Re: Export d'un fichier en .obj**

Posté par: edddy

Contribution le : 30/9/2014 19:59:50

alors je ne pense pas que tu doives packer les textures, mais les mettre à la racine de ton projet

le .obj contient l'uv map et l'adresse du .mlt qui lui même contient l'adresse des images

si c'est pour envoyer à un site d'impression, mets le tout dans un .zip et ça devrait marcher