



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: bougie

Subject: bougie

Posté par: pelemele

Contribution le : 13/10/2014 11:53:51

Bonjour à tous,

ça fait à peu près une semaine que je m'essaye à triturer Blender pour comprendre un peu la bête : caméra, éclairage basique et manipulation basiques.

Je commence à y retrouver à peu près du coup je me suis lancée dans la modélisation d'une bougie à laquelle j'essaye d'ajouter des gouttes de cires.

Seulement voilà je tombe sur une os... certaines arrêtes ne sont pas orientées comme je le voudrais ce qui donne un truc pas terrible :

En rouge, l'orientation actuel de l'edge, en vert, celui que je voudrais lui donner.

Autrement, la bougie dans son ensemble où je me suis gentillemer foirée sur la mèche (je n'ai pas réussie à rendre plan ma sélection de faces pour extruder la mèche proprement)

voilà voilà, merci d'avance pour vos remarques et conseils :)