



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: bougie

Subject: Re: bougie

Posté par: FoxRock

Contribution le : 13/10/2014 12:39:33

Pour rendre plane ta selection avant d'extruder : s z 0 ce qui te remet tous les vertices sélectionnés sur le même plan de l'axe z. Pour tes problèmes de modélisations, tu peux effacer ta face (x face) et si tu sélectionne 2 vertice et que tu appuies sur f tu cré ton edge comme tu le souhaites.

Bon blend