



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: bougie**

**Subject: Re: bougie**

Posté par: mly

Contribution le : 13/10/2014 13:09:52

Salut et bienvenue

pour inverser l'edge, sélectionne les deux faces et ctrl e > rotate edge CW. On le trouve aussi dans le menu mesh > edge ou avec la barre espace.

Mais c'est mieux de n'avoir que des quads et pas de triangles pour un beau rendu.  
Sauf si tu le mets dans un jeu :p