



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: club Blender en collège/lycée

Subject: Re: animation d'un coucou

Posté par: FoxRock

Contribution le : 14/10/2014 5:25:44

Perso j'aurais mis une contrainte transformation. Ton os contrôle translate et induit une rotation des os battants de porte.

La contrainte transform est bien expliquée dans [ce tuto](#)

Vers la 15ème minute.

Je pense que ça devrait suffire pour ton coucou.

Si ça coince n'hésites pas à redemander.

Bon blend