



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: club Blender en collège/lycée - 3ème projet : un robot-chat [page 4]**

**Subject: Re: animation d'un coucou**

Posté par: FoxRock

Contribution le : 14/10/2014 5:25:44

Perso j'aurais mis une contrainte transformation. Ton os contrôle translate et induit une rotation des os battants de porte.

La contrainte transform est bien expliquée dans [ce tuto](#)

Vers la 15ème minute.

Je pense que ça devrait suffire pour ton coucou.

Si ça coince n'hésites pas à redemander.

Bon blend