



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: club Blender en collège/lycée - 3ème projet : un robot-chat [page 4]**

**Subject: Re: animation d'un coucou**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 14/10/2014 7:31:42

Après ta description du mécanisme réel, avec les deux petites tiges métalliques, est la contrainte IK qu'il te faut.

Tu animes la planche, les portes suivent.

Mais même en 12x 1.5h, il faudra que tes élèves s'accrochent fermement au rythme de croisière.

Enfin, ça dépendra de l'importance des étapes que tu vas forcément contourner ou ignorer pour aller droit au but.

J'essaie depuis 5 ans, une fois par année, de faire découvrir Blender et la 3D à des jeunes en 2x 3h,

et est un peu comme de vouloir faire le tour du monde dans le même temps.

Soit tu survolles presque tout mais sans avoir le temps de regarder en détail, sois tu te poses, mais tu fais l'impasse sur une grande partie du voyage.

Bon courage, et donne nous des nouvelles de ton projet.