



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: club Blender en collège/lycée - 3ème projet : un robot-chat [page 4]

Subject: Re: animation d'un coucou

Posté par: busanga

Contribution le : 14/10/2014 10:27:32

@McBlyver : merci pour les conseils, je suis preneur de tout retour; expérience du genre. J'ai prévu de "répéter" avant les séances histoire; éviter les pertes de temps comme quand tu te rends compte après avoir modelé ton cylindre pendant 20 min que tu aurais mieux fait de partir; un cercle à 18 vertices au lieu de 24...

J'ai quand même été agréablement surpris lors de la première séance de la vitesse à laquelle ils ont assimilé les raccourcis clavier.

@Megeon : le tuto, je promets rien

Merci pour les encouragements en tout cas, je vous tiens au courant.

Bon, mais tout ça ne répond pas complètement à ma question

. Je reste sur l'idée de IK donc, mais pourquoi os "controlé" je peux le déplacer "manuellement" sans problème avec un G-Y, mais que si je demande "de la frame 0 à la frame 10 tu vas de là à là", Blender ne veut pas me faire ça en ligne droite ? Il y a un ordre de contraintes à respecter ?