



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: club Blender en collège/lycée - 3ème projet : un robot-chat [page 4]**

**Subject: Re: animation d'un coucou**

Posté par: FoxRock

Contribution le : 14/10/2014 12:54:39

Ton bone controle ne serait pas par hasard parenté au bone de la tige ? Si tu décoches conected sans faire clear parent tu obtiens des résultats bizarres. Je sais ça m'est arrivé et j'ai passé du temps à chercher quelle connerie j'avais pu faire...