



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Barre de cristal

Subject: Re: Barre de cristal

Posté par: GFab3D

Contribution le : 3/6/2006 15:02:03

Ma seul critique est que le monde reflété est trop uniforme. L'image est tout plate... met une light probe en texture dans ton monde.

Pour le reste, ben, y'a juste un plan extrudé avec un tube et des supports...c'est bien fait... encore que j'aurai évidé le plateau au niveau des support afin d'y insérer ceux ci pour plus de réalisme.

Tu a utilisé Yafray pour les caustiques...l'éclairage est pour une fois pas trop sombre, un bon point (je dis pas cela pour toi, mais généralement les gens qui commence avec yafray font des image trop sombre).

bonne continuation @+