



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mini jeu

Subject: Re: mini jeu

Posté par: barbapapa

Contribution le : 17/10/2014 19:42:17

Merci Matpi! Interdit les areofreins

Sinon, oui y'a plein d'améliorations à faire. L'histoire du nom du dernier player gardé en mémoire, éventuellement une sauvegarde externe des scores avec un pickle, une petite animation au moment où l'oiseau se prend un cactus pour montrer qu'il souffre, des paysages, des optimisations du code et des polys parce que c'est pas du tout propre etc...

Si j'ai la motive, je ferai tout ça...

A+ Bonne soirée!

(j'ai essayé de reproduire un jeu auquel j'avais joué un moment sur facebook je crois (PiouPiou contre les cactus il me semble, et qui était vraiment addictif)