



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Xavlexav ; animation de loup : recherche animateur pro pour prod télé**

**Subject: Re: Xavlexav ; animation de loup : recherche animateur pro pour prod télé**

PostÃ© par: Bjo

Contribution le : 20/10/2014 12:42:06

Salut Xav

Et merci riton pour le passage d&#039;info

Ça peut m&#039;intéresser. Mais effectivement, le loup en maya/mentalRay/fur/rigging ça demande bcp d&#039;adaptation

Je pense (pas certain à 100%) qu&#039;on ne peut garder et transférer que le maillage. Donc prévoir de refaire le fur/shading, le rigging (et les anims incluses)

(faut voir, si ça se fait sous blender, si ça vaut le coût d&#039;acheter le modèle du coup)