



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Quel logiciel de jeu?**

**Subject: Re: Quel logiciel de jeu?**

Posté par: lapineige

Contribution le : 21/10/2014 21:47:42

Dans tout les cas faire un jeu un peu évoluer demande beaucoup de travail et de compétences. Il est vrai que le BGE pêche un peu niveau performances, mais bon ça reste utilisable. La différence entre le BGE et un moteur plus évolué, c'est surtout que d'autres moteurs sont plus optimisés, et que tu es un peu plus assisté pour des fonctionnalités "de base", que tu as souvent besoin de coder dans le BGE. En même temps la prise en main n'est pas la même non plus.

Bref dis-toi bien qu'il n'y aura pas de moteur "magique", ou tu lui dis fait moi un jeu de course d'enfer, et qui te le fait tel quel. Le moteur te fournit des outils, encore faut-t-il savoir les utiliser. Et surtout savoir ou tu vas et ce que tu veux faire, y réfléchir sérieusement pour ne pas te disperser et ne pas avancer ==> te décourager.