



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Render To Texture 2.7

Subject: Render To Texture 2.7

Posté par: ExTa6zix

Contribution le : 22/10/2014 19:37:33

Hello !

Je touche plus trop à blender, mais dans un élan de motivation, j'ai décidé de me remettre, j'ai voulu suivre un tutorial sur le "Render To Texture".

Je l'ai bien suivi, avec le script et tout, mais j'ai cette erreur :
`obj["RenderToTexture"].refresh-(True)`

Le tuto est sur 2.6, je suppose donc qu'il n'est plus compatible ?

Est-ce qu'il y a une alternative ? (j'y connais rien au python)

Merci beaucoup d'avance,

Le lien du tuto : <https://www.youtube.com/watch?v=LQOjtvNFtro>

EXTA