



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Où sont les limites de blender ?

Subject: Re: Où sont les limites de blender ?

Posté par: lapineige

Contribution le : 23/10/2014 14:19:09

Les limites selon moi, qui ne sont pas forcément celle "absolues":

- perfs trop mauvaises passé un certain stade.
- ce n'est pas vraiment une limite à proprement parler, mais le manque d'outil prédéfinis/facile à mettre en place, pour par exemple du pathfinding, fait perdre du temps.
- peu de filtre graphiques sans passer par du GLSL.

Tout ceci est discutable bien sûr, mais puisque tu demande