



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Où sont les limites de blender ?

Subject: Re: Où sont les limites de blender ?

Posté par: Coal111

Contribution le : 24/10/2014 10:48:44

Personnellement, en tant qu'utilisateur occasionnel duBGE, (et non pas en tant que monstre comme vous :D), je dirais que ce qui m'a déjà le plus manqué, c'est principalement la gestion simple du multijoueur, ainsi que la portabilité vers mobile.