



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Cabane abandonnée**

**Subject: Re: Cabane abandonnée**

Posté par: Babinski

Contribution le : 25/10/2014 19:50:29

Pour le feuillage, tu crées tes feuilles puis tu les appliques aux meshes que tu souhaite grâce aux particules.

Voici un tuto (en Anglais)

<http://www.youtube.com/watch?v=A7zx0leNVik>