



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Probleme énervant animation !

Subject: Re: Probleme énervant animation !

Posté par: Kanay

Contribution le : 10/11/2014 18:33:54

Alors là je sais pas trop. Je sais que par exemple si tu copie un objet qui a un action rattaché à lui (un ennemi qui à l'action " run"par exemple) l'action se renommera "run.001", "run.002",... et elles ne seront pas sauvegarder automatiquement il faudra à nouveau cliquer sur F et à ce moment la si tu ne les a pas "sauvegarder" et que tu ouvre un autre fichier blend elles auront disparue et si tu accumules trop de fichier comme sa on s'y perd vite j'avais ce problèmes au début,...

Après je sais pas si sa peut aider