



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème d'image du Rendu (f12) avec Cycles.**

**Subject: Re: Problème d'image du Rendu (f12) avec Cycles.**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 25/11/2014 13:46:42

Salut,  
mais à la fin du rendu tu obtiens bien ton image ?

Si oui, c'est normal, en rendu GPU il faut économiser la VRam de la carte graphique, donc on évite d'afficher l'image au fur et à mesure.

Si non... Ça te fait ça sur un blend en particulier ? (si oui, on pourrait le voir ? )

Sur ton screen on voit que tu es sur le slot 2, c'est fait exprès ? Peut être une piste.