



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème d'image du Rendu (f12) avec Cycles.**

**Subject: Re: Problème d'image du Rendu (f12) avec Cycles.**

Posté par: Crus-T

Contribution le : 25/11/2014 21:17:49

Salut,

Une fois ton rendu CPU fini, regardes la quantité de mémoire utilisée, je pense que ça excède la quantité de VRAM de ta CG.

Sinon le fichier nous permettrait de t'aider, comme l'a indiqué Tibo.