



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: club Blender en collège/lycée**

**Subject: Re: animation d'un coucou**

Posté par: busanga

Contribution le : 27/11/2014 14:45:00

Citation :

essayes en mode vertex plutot d'edge non ?

Oui j'ai aussi pensé que ça pouvait venir de ça, mais non. Et le pivot est bien sur le curseur, comme je l'ai dit.

Bon au pire je refais le mesh c'est pas une affaire, je postais au cas où quelqu'un aurait déjà eu ce problème, au moins j'aurais su d'où ça venait.